

Name:
Klasse:

Stadtrallye Aachen

Du wirst mit deiner Gruppe die Altstadt Aachens entdecken. Dabei kommst du an verschiedenen Sehenswürdigkeiten vorbei. In diesen Arbeitsblättern beantwortest du Fragen und folgst der beschriebenen Route. Wenn du fertig bist, gibst du die Arbeitsblätter bei deiner/m Lehrer/in ab. Viel Erfolg!

Aufgabe 1. Eisenbrunnen

a) Welchen Geruch verbreitet das Wasser des Eisenbrunnens?

Im runden Teil sind zwei Tröge zu sehen, in die Wasser aus einem goldenen Wasserspeier strömt. Daneben hängt ein Informationsschild. Lies dieses Schild und beantworte die folgende Frage:

b) Welche Temperatur hat das Wasser? Fühl mal selbst!

In Aachen gibt es viele Warmwasserquellen und früher hat die Stadt dadurch viele berühmte Gäste angezogen, die zum Baden in einem der vielen Badehäuser kamen. An der Wand der *Wandelhalle* sind die Namen einiger dieser Gäste in eine Marmorplatte eingraviert.

c) Finde heraus, welche prominenten Gäste den *Eisenbrunnen* besucht haben, in den Jahren...

789 – 814 _____

1737 _____

1806 _____

→ *Laufe nun durch den Eisengarten zur Archäologischen Vitrine.*

Augabe 2. Elisengarten: Archäologische Vitrine

Rings um die *Archäologische Vitrine* herum findest du Informationsschilder. Bei Nummer 9 geht es um Murmeln (*knikkers*). Lies das Schild und beantworte die Frage.

Schon im 16. Jahrhundert spielten Kinder mit Murmeln. Wofür wurden die Murmeln außerdem benutzt?

→ Gehe zu der Ecke des Elisengartens, wo die Hartmannstraße auf die Ursulinenstraße stößt. Hier findest du einen Brunnen.

Aufgabe 3: Kreislauf des Geldes

a) Was könnte der Name des Brunnens *Kreislauf des Geldes* bedeuten?

b) Entscheide dich für zwei Figuren vom Rand des Brunnens und beschreibe, was sie mit Geld zu tun haben.

Figur 1



Figur 2

→ Gehe nach links in Richtung Münsterplatz. Nach kurzer Zeit siehst du zu deiner Linken das Restaurant Hans Wurst.

Aufgabe 4: Restaurant *Hans Wurst*

a) Der Name sagt es bereits: Was ist die Spezialität dieses Restaurants?

Zwei Speisekarten sind draußen ausgestellt: eine große auffällige und rechts von der grauen Tür auch eine etwas kleinere. Schau dir die kleine Karte an.

b) Was wird dir serviert, wenn du ein HANSAachen, eine Spezialität aus Aachen, bestellst?

→ Gehe nun auf den Eingang des Doms zu.

Aufgabe 5: *Aachener Dom*

a) Die Tür des Doms wird *Wolfstür* genannt. Allerdings ist auf der Türklinke kein Wolf zu sehen. Welches Tier stattdessen?

Die Tür des Doms erhielt ihren Namen wegen einer Sage, die man sich über den Bau den Doms erzählt, und ist deswegen nach einem Wolf benannt: Da man nicht genug Geld hatte, um den Bau des Doms fertigzustellen, bot ein Mann an, alles Weitere zu bezahlen – in Tausch gegen die erste lebende Seele, die das neue Gebäude betreten sollte. Die Bürger Aachens verstanden sehr wohl, dass dieser Mann der Teufel war, gingen aber doch auf sein Angebot ein. Als der Dom fertiggestellt war, bedachte ein schlauer Mann eine List: Er schickte einen Wolf, der im Wald gefangen war, als erstes in den neuen Dom. Der Teufel war wütend darüber, dass er keine Menschenseele bekommen hatte, und knallte wütend die Tür hinter sich zu. Dabei verlor er auch noch seinen Daumen. **Wenn du deine Finger in das Maul des rechten Tiers steckst, das den Türknauf bildet, kannst du den Daumen des Teufels noch fühlen!**

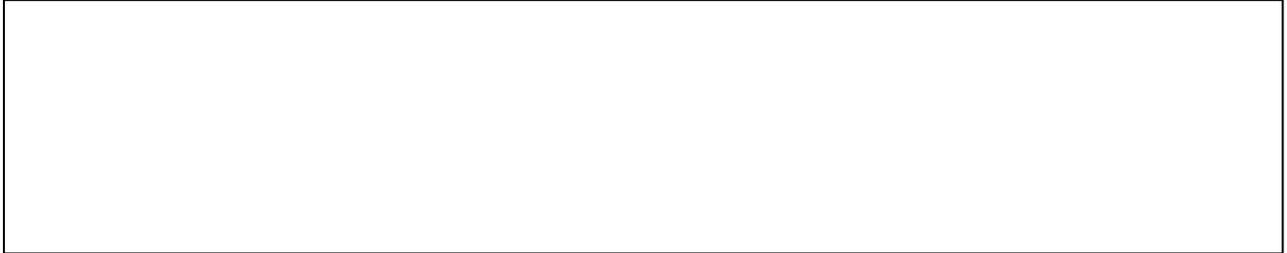
→ *Betritt nun die Kirche. Verhalte dich bitte ruhig und unterhaltet euch nur im Flüsterton miteinander!*

Gehe zum *Karlsschrein*. In einem Schrein werden Kostbarkeiten und oft auch Gegenstände und Gebeine von Heiligen oder wichtigen Persönlichkeiten aufbewahrt.

b) Was könnte im *Karlsschrein* aufbewahrt sein?

Im achteckigen Teil des Doms, dem Oktogon, wirst du verschiedene Mosaiken an der Decke entdecken. Wenn du unter einem Bogen stehst und nach oben schaust, siehst du, dass in jedem Gewölbebogen ein Muster aus Mosaik zu sehen ist.

c) Suche dir einen Bogen aus, dessen Mosaikmuster du am schönsten findest, und zeichne eine Skizze dieses Musters nach.



d) Welche Farben werden für das Mosaik verwendet?

→ Gehe nun vom Domhof aus zum Fischmarkt. Hier befindet sich das Grashaus.

Aufgabe 6: Grashaus

Auf dem grauen Wegweiser auf dem Fischmarkt hängt ein Schild mit Informationen über das Grashaus, das sich schräg gegenüber des Wegweisers befindet. Lies diese Informationen und beantworte die Frage.

Welche Funktionen hat das Grashaus einmal gehabt?

→ Laufe nun weg von Dom und Fischmarkt durch die Rennbahn, bis du zur Kreuzung mit der Klappergasse kommst. Hier steht der Türelüre-Lißeje-Brunnen.

Aufgabe 7: Türelüre-Lißje



a) Beschreibe, was die drei Jungen hier machen.

b) Welchen Gesichtsausdruck hat das Mädchen?

Dieser Brunnen verbildlicht ein altes Aachener Lied über drei Jungen, die einem Mädchen, Lißje, den Weg versperren, während das Mädchen unbedingt nach Hause will, weil sie ein dringendes natürliches Bedürfnis hat.

c) Womit könnte das Mädchen hier beschäftigt sein?

→ *Laufe nun ein Stückchen durch die Rennbahn zurück und gehe durch die Johannes-Paul-II Straße und die Ritter Chorus-Straße zum Katschhof. Du befindest dich jetzt an der Rückseite des Rathauses. Laufe auf der linken Seite die Treppen hoch und um das Rathaus herum. Nun bist du auf dem Markt.*

Aufgabe 8: Rathaus und Markt

Wenn du den Platz ein Stück überquerst, findest du an einem grauen Pfahl mit Wegweisern ein Schild mit Informationen über das Rathaus. Lies diese Informationen und beantworte Frage a.

a) Worauf wurde das Rathaus um das Jahr 1350 herum gebaut?

Neben dir siehst du einen großen Brunnen.

b) Wer könnte dieser Mann sein, der weit oben auf dem Brunnen vor dem Rathaus steht?

Aufgabe 9: Signatur Karls des Großen

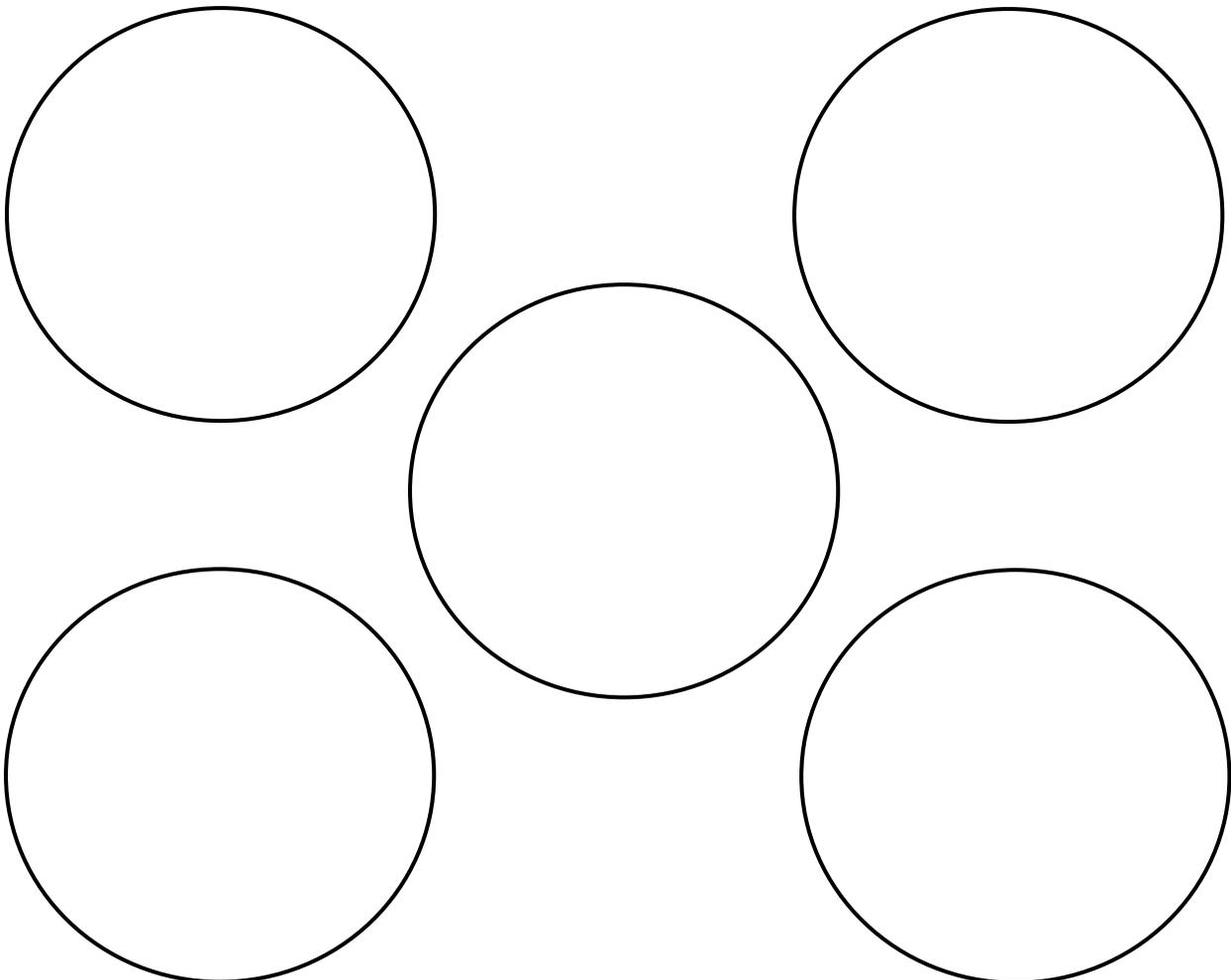
Wenn du dich noch vor dem Informationsschild zum Rathaus befindest und dem Rathaus zugewandt stehst, siehst du direkt zu deiner Linken drei Embleme, wie in der Abbildung hier zu sehen. Auf ihnen ist die Signatur Karls des Großen zu erkennen.

Laufe nun von diesen drei Emblemen aus ein ganzes Stück geradeaus. Du läufst ein kleines Stück durch die Krämergasse, bevor du auf den Hühnermarkt kommst. Auf dem Hühnermarkt siehst du einen großen Brunnen. Vor diesem Brunnen werden dir wieder drei dieser Embleme begegnen.



a) Wie viele Embleme hast du insgesamt gezählt, während du vom Wegweiser auf dem Markt zum Brunnen auf dem *Hühnermarkt* gelaufen bist?

b) Wenn du später einmal berühmt werden solltest und in deiner Stadt oder deinem Dorf ein Emblem mit deiner Signatur in den Boden gemauert werden sollte, wie sollte dieses Emblem aussehen? Jedes Gruppenmitglied darf eines für sich selbst entwerfen.



Aufgabe 10: Granusturm

Zwischen dem Brunnen auf dem *Hühnermarkt* und dem Couven-Museum steht ein sogenanntes Chronoskop. Es handelt sich dabei um eine dunkle Säule mit einer Art Fernrohr darin. Wenn du hinein schaust, siehst du einen kurzen Film. Darin geht es um den *Granusturm* des Rathauses, der von diesem Ort aus auch gut zu sehen ist.

Schau dir diesen Film über den *Granusturm* an. Er ist der älteste Turm des Rathauses. Beantworte dann die Fragen.

a) Wie wurde dieser Turm zunächst genannt?

b) Warum war der Granusturm kein Festungsturm?

→ *Laufe nun zum Couven-Museum.*

Aufgabe 11: Couven-Museum

a) Was gibt es in diesem Museum zu sehen?

b) Was kostet der Eintritt zu diesem Museum für Erwachsene? Und wie viel müssen Schülerinnen und Schüler zahlen (diese bekommen zu einem reduzierten Preis Einlass)?

→ *Links vom Couven-Museum verläuft die Rommelgasse. Laufe in diese hinein und biege dann links in die Körbergasse. Diese wiederum endet auf einem Platz, auf dem neben einem Café das Printenmädchen steht.*

Aufgabe 12: Aachener Printen

a) Das Mädchen im Denkmal hält eine Aachener Printe. Was könnte das sein?

b) Frage bei einer Bäckerei in der Gegend nach den Zutaten dieser Aachener Printe. Versuche mindestens 3 Zutaten herauszufinden.

Sprachhilfe

Sei bitte höflich, wenn du jemanden ansprichst und verwende (bei Erwachsenen) 'Sie'.

- Entschuldigung, dürfen wir Sie etwas fragen?
- Können Sie uns einige Zutaten der Aachener Printen verraten?
- Können Sie das bitte wiederholen?
- Vielen Dank für Ihre Hilfe.

1 _____

2 _____

3 _____

→ Folge der Straße 'Büchel' (Vorsicht, diese Straße macht eine Biegung), bis du zu deiner Linken ein Gebäude von Randstad siehst. Wenn du an diesem Gebäude vorbei bist, biegst du links ab und nach ungefähr 50 Metern kommst du zu einem Platz.

Aufgabe 13: Klenkes Denkmal



a) Hier begegnest du einem Denkmal, bei dem die Figuren den kleinen Finger der rechten Hand in die Luft halten. Warum tun sie das?

b) Nimm ein Foto deiner Gruppe, bei dem ihr auch diese Haltung einnehmt.

→ Laufe nun über den Friedrich-Wilhelm-Platz zurück zum Elisenbrunnen. Iht habt das Ende der Stadt-Rallye erreicht!