

[Team B]

Namen:
Groepsnaam:
Klas:

Fonteinenroute

Aken is onder andere bekend om zijn warmwaterbronnen en vele fonteinen. Deze 'Wie-is-de-mol?'-achtige opdracht leidt jullie langs acht fonteinen in de stad die jullie moeten fotograferen. De foto's moeten aan een ander team worden beschreven zodat zij deze precies kunnen namaken. Je moet dus heel nauwkeurig beschrijven en luisteren, zodat je deze opdracht wint!

Opdracht

1. Twee teams (team A en team B) vormen samen één groep en lopen beide dezelfde route in omgekeerde richting.
2. Jullie hebben als team een *routebeschrijving*, *plattegrond* en *vier beschrijvingen van fonteinen* bij je.
3. Op de eerste helft van jullie route koppelen jullie de juiste beschrijving aan de juiste fontein. **Maak ook een foto van de fontein!**
4. Op het *Katschhof* ontmoeten jullie team A (het andere deel van jullie groepje). Jullie beschrijven de foto's die jullie gemaakt hebben van alle vier de fonteinen. **Je mag de foto's niet laten zien, alleen beschrijven!**
5. Van team A krijg je hun beschrijvingen te horen. **Maak hiervan aantekeningen!**
6. Tijdens de tweede helft van de route zoeken jullie de fonteinen die het andere team beschreven heeft. Aan de hand van deze beschrijving (waarvan jullie ook aantekeningen hebben gemaakt) proberen jullie de foto zo goed mogelijk na te maken. **Je mag uiteindelijk maar 1 foto per fontein hebben!**
7. Bij terugkomst bij het startpunt komt jullie groepje weer samen. Jullie vergelijken de foto's die beide teams van dezelfde fontein hebben gemaakt. Jullie kiezen twee fonteinen uit waarvan de foto's van beide teams het meest op elkaar lijken. Van deze fontein weten jullie ook de naam.
8. Als groepje (team A en B) leveren jullie twee fotoparen in, waarvan in overleg besloten is dat de foto's van beide teams het meest identiek zijn.

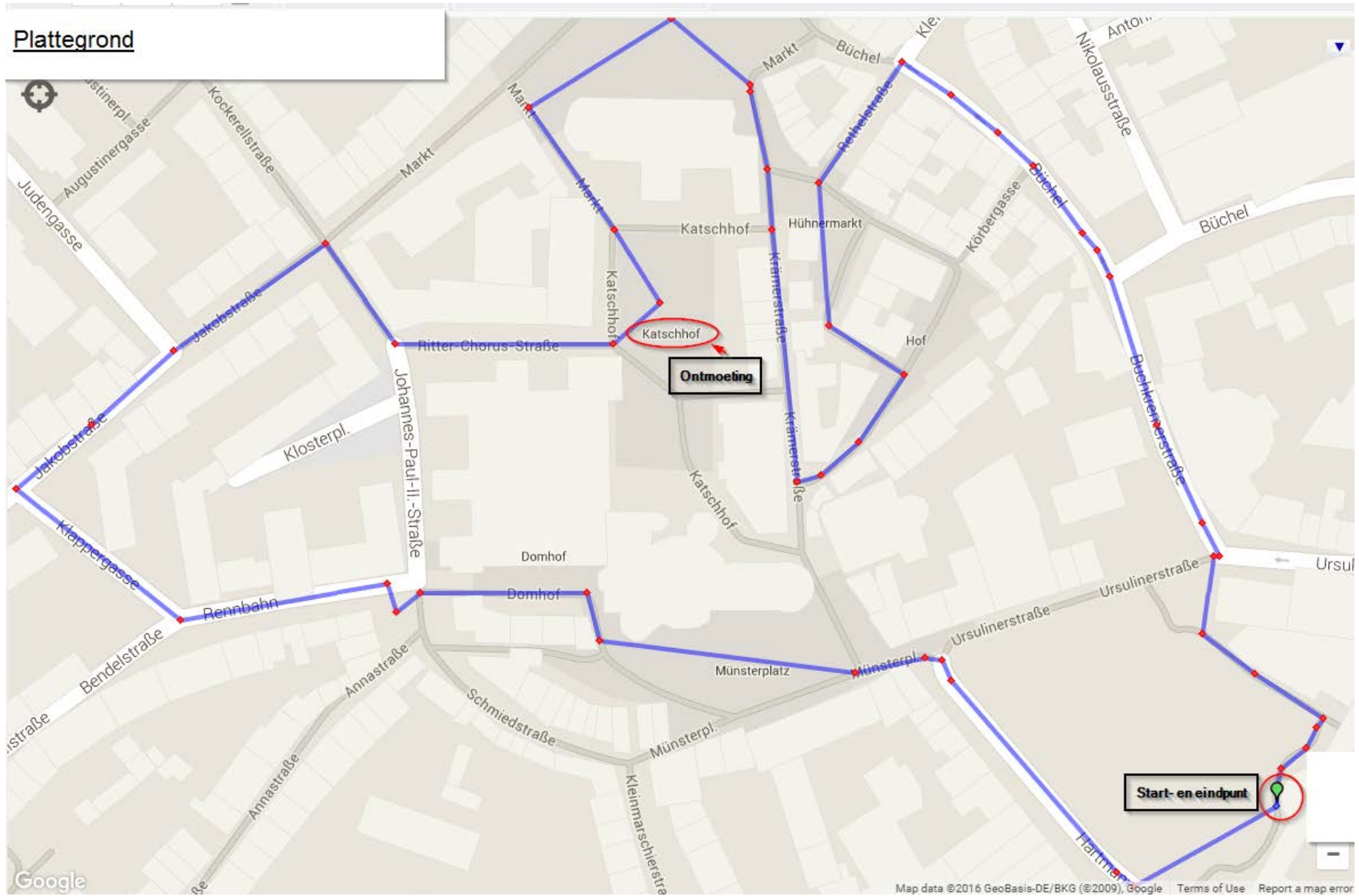


Routebeschrijving

- ✓ Parallel zur linken Seite des Parks läuft die Hartmannstraße. Nehmt diese Straße, bis ihr auf den Münsterplatz kommt.
- ✓ Geht nach links und überquert den Münsterplatz. Geht zum Haupteingang des Doms. Hier kommt ihr auf den Domplatz. Überquert auch diesen. Durch das Tor kommt ihr auf dem Fischmarkt.
- ✓ Vom Fischmarkt geht ihr zur Rennbahn. Die Rennbahn liegt in der Verlängerung des Domhofes. Geht die Rennbahn hinunter, bis ihr rechts in die Klappergasse abbiegt.
- ✓ Die Klappergasse endet bei der Jakobsstraße. Geht hier rechts bis ihr an eine Kreuzung kommt.
- ✓ An der Kreuzung biegt ihr rechts in die Johannes-Paul-II.-Straße ab. Geht nach etwa 40 Metern nach links in die Ritter-Chorus-Straße. Wenn ihr diese Straße hinuntergeht, kommt ihr auf den Katschhof, wo ihr die andere Hälfte eurer Gruppe trefft.

-
- ✓ Auf der linken Seite des Katschhofs steigt ihr die Treppe hinauf. Ihr kommt von der Straße „Markt“ zum Marktplatz vor dem Rathaus.
 - ✓ Geht dann um das Rathaus herum zur Krämerstraße. Geht die Krämerstraße immer geradeaus, bis ihr fast auf den Dom stoßt. Dann scharf nach links in die Straße, die „Hof“ heißt, abbiegen.
 - ✓ Geht nach etwa 50 Metern nach links in die Romaneygasse. Diese Gasse endet auf dem Hühnermarkt, den ihr überqueren müsst.
 - ✓ Nehmt die Rethelstraße, bis ihr rechts zum Büchel abbiegt. Geht diese Straße etwa 200 Meter runter – die Straße heißt jetzt Buchkremmerstraße.
 - ✓ Biegt nun links ab in die Ursulinerstraße. Nach etwa 25 Metern geht ihr nach rechts zurück zum Elisenbrunnen.

Plattegrond



Beschrijving van de fonteinen

Van de volgende vier fonteinen die jullie zullen tegenkomen tot jullie bij het Katschhof zijn, maken jullie een foto.

Let op: de fonteinbeschrijvingen staan in willekeurige volgorde!

Türelüre-Lißje

Drei Jungen stehen im Kreis am Brunnenrand und sehen so aus als würden sie tanzen und singen. In der Mitte sitzt ein kleines Mädchen. Es sieht traurig aus. Dieser Brunnen erzählt die Geschichte eines alten Liedes über ein Mädchen, das dringend zur Toilette muss. Weil die Jungen es verhindern, macht das Mädchen in die Hose.

Kreislauf des Geldes

In diesem Brunnen fließt das Wasser gegen den Uhrzeigersinn. Wenn es Winter ist, kann es Dampf geben. Am Rande des Brunnens stehen verschiedene Figuren: Ein Mann, zum Beispiel, hält die Hand auf und bettelt. Ein anderer Mann spricht zu einem Kind, das mit den Füßen im Wasser sitzt.

Fischpüddelchen

Oben auf einer Kugel, die wieder auf eine Säule liegt, steht ein kleiner nackter Junge. In beiden Händen hält er einen Fisch. Es sieht so aus, als würden die Fischen noch leben. Der Gesichtsausdruck des Jungen wirkt angestrengt und konzentriert.

Möschebrunnen

Viele bronzene Vögel sitzen auf diesem Brunnen. In der Mitte hängt eine Kugel zwischen zwei Leitern. Oben auf der Kugel sitzen auch Vögel. Wenn man auf eine Taste drückt, fließt Wasser in diesem Brunnen.