

# Mordfall in der Klasse

Met dit lesmateriaal duik je met jouw klas in een klassiek *Whodunit*-verhaal met een Berlijnse twist. Samen ontrafelen de leerlingen de aanwijzingen en ontmaskeren de dader.

'Mordfall in der Klasse' is een interactief spel voor de Duitse les. Leerlingen werken in groepen en oefenen hun Duits door in de huid van detectives te kruipen en een moordzaak op te lossen. Ze luisteren naar de 'verdachten', stellen vragen en discussiëren. Wie zit er achter de moord van Nikita Gerber in de kroeg in Kreuzberg? De barman, de serveerster, de lokale dronkelap of toch de stamgast? Het spel duurt ongeveer één lesuur en is bedoeld voor de bovenbouw. Inschatting niveau: vanaf B1/B2.

Hoe werkt het?

De docent leest als commissaris het politierapport voor. Vervolgens houden vier verdachten (gespeeld door de docent of anderen) één voor één een korte monoloog. Daarna mogen de leerlingen vragen stellen: het verhoor. Na alle verhoren overleggen de groepen en schrijven hun vermoedens op: wie is de dader? In de plenaire bespreking deelt de docent de oplossing.

Vorbereitung

De docent vormt groepen (ca. 3 leerlingen per groep) en print werkbladen uit (zie hieronder). Het is handig om het scenario vooraf goed door te nemen en een timer per verhoor in te stellen.

Extra tip: Requisieten of kostuums maken het spel nog leuker!

Download het materiaal

- [Mordfall in der Klasse - Spielanleitung für Lehrkräfte](#) (pdf)
- [Mordfall in der Klasse - Arbeitsblatt für Schüler\\*innen](#) (pdf)

*Uitgave maart 2025. Inhoud & vormgeving: Rowena Kat*

*Dit is een artikel gedownload via [duitslandinstituut.nl](https://duitslandinstituut.nl).*

Artikel: <https://duitslandinstituut.nl/mordfall-in-der-klasse>